

C.9

SOZIALES LERNEN QUERTHEMA C

„EINS, ZWEI, DREI MACHT PETER“, TEIL 1

ABLAUF

Eure Gruppe erhält farbiges Papier: **4x Rot**, **4x Gelb**, **4x Hellblau**, **4x Grün**.

Jedes Gruppenmitglied ist verantwortlich für eine Farbe. Die Jüngste oder der Jüngste darf sich zuerst eine Farbe aussuchen, es folgt die Zweitjüngste oder der Zweitjüngste usw.

- > Auf die **roten Zettel** werden die **Vornamen der Gruppenmitglieder** geschrieben. Bitte schreibt nur einen Namen pro Zettel.
- > Auf die **blauen Zettel** werden die **Hobbies der Gruppenmitglieder** geschrieben. Bitte schreibt nur einen Namen pro Zettel.
- > Auf die **grünen Zettel** wird die favorisierte **App der Gruppenmitglieder** geschrieben. Bitte schreibt nur einen Namen pro Zettel.
- > Auf die **gelben Zettel** werden **das beliebteste digitale Spiel** der Gruppenmitglieder geschrieben. Bitte schreibt nur einen Namen pro Zettel.

Die Karten werden vermischt und auf dem Gruppentisch liegen gelassen.

ZIEL

Die Medienscouts lernen sich gegenseitig kennen und auf die Aussagen der anderen Teammitglieder zu vertrauen.

ZEITLICHER RAHMEN

ca. 30 Minuten

TEILNEHMERZAHL

min. 4 Teilnehmende, nach oben offen, Partnerarbeit