

Thema:

„Alter, red´ mal mit mir!“

*Wie beeinflussen Handys unsere
Klassengemeinschaft?*

Worum geht es?

→veränderte Kommunikation & Kommunikationsstörungen in der Klasse durch Handynutzung

→Auswirkungen auf die Klassengemeinschaft und den sozialen Umgang miteinander

Rahmen: Medienscout- Einsatz als Baustein des sozialen Kompetenztrainings (SOKO)

Anlass: Prävention (vor der Klassenfahrt im Spätherbst)

Organisation: Förderunterricht, 10 Doppelstunden (5 Wochen)

Zielgruppe: Klasse 5

Zeitpunkt: zu Beginn des Schuljahres (Kennlernphase)

Umfang: 90 Minuten (Doppelstunde)

Ablauf

Einstieg: Sitzkreis in der Klasse

Impuls: Nichts passiert, Medienscouts holen ihre Handys raus (Handynachrichten per Plakat)

Fragen an die Schüler:

- Was habt ihr gerade gesehen?
- Kennt Ihr ähnliche Situationen ? (Beispiele sammeln)







Erarbeitung: Rollenspiele in Kleingruppen, z.B.

- Wie fühlt man sich als der, der reden möchte?
- Warum ist man soviel am Handy?
- Welche Folgen hat die Handynutzung für uns (als Klasse)?
- Was können wir (statt dessen) tun?
- ...

Exemplar für ein Rollenspiel

Fragestellung: Wie fühlt man sich als derjenige, der reden möchte?

Aufträge:

1. Entscheidet euch für einen Ausgeschlossenen, der aus dem Raum geht.
2. Die anderen setzen sich zusammen und beschäftigen sich mit ihren Handys.
3. Der Ausgeschlossene kommt zurück in die Kleingruppe und sucht Kontakt zu den Anderen.
4. Die Anderen reagieren:
 - gar nicht
 - abweisend
 - genervt, aber nicht beleidigend
 - ganz kurz→ wollen nicht reden und von ihren Handys abgelenkt werden
5. Ergebnisse sammeln:
 - Wie fühlte sich der Ausgeschlossene?
 - Wie haben sich die Personen am Handy in der Situation gefühlt?
6. Rollenspiel vor den anderen präsentieren.

Präsentation: jede Gruppe stellt ihr Rollenspiel vor

Reflexion: Frage an die Zuschauer: Worum ging es im Rollenspiel?

Diskussion mit der Klasse, Gruppe ergänzt ihre Ergebnisse

Sicherung:

Die Klasse überlegt 10 „No go`s“ zum Umgang mit Handys.

Diese werden auf Plakat geschrieben und in der Klasse aufgehängt !

Ente !!!