

ROLLENSPIEL

AUFGABE

Wie würde ich Klara und Leon beraten?

Fall 1: Klara (14) wird regelmäßig in einer Online-Community von einer Klassenkameradin geärgert. Diese postet böse Sprüche auf Klaras Pinnwand. Nun sucht die verzweifelte Klara die Peer-Beratung auf, um sich ein paar Tipps gegen die Angriffe einzuholen.

Fall 2: Leon (14) liebt Computerspiele. Er beginnt jeden Tag mit dem Hochfahren seines Rechners und macht oft keine Hausaufgaben, weil er lieber „zockt“. Leon sucht Unterstützung in der Peer-Beratung, um sein Spielverhalten zu reduzieren.

AUFGABE

Jede/r Lehrende spielt beide Figuren von Klara & Leon. Für jeden Fall schlüpft ein/e Schülerin in die Rolle des Peer-Beratenden und führt die Gesprächssituation mithilfe der Beratungsregeln durch.

Danach geben alle Gruppenmitglieder ein Feedback zu dem Beratungsgespräch.

